

Jonglier-Rennen

Eine vorgegebene Strecke soll jonglierend zurückgelegt werden (z. B. von Seitenlinie zu Seitenlinie). Fällt der Ball zu Boden, dann beginnt der Spieler wieder am Ausgangspunkt. Welcher Spieler erreicht das Ziel zuerst?

Dazu kann man auch einen kleinen Parcours aufbauen, den die Spieler durchlaufen müssen, u. a. mit Slalomstangen etc.