

3 gegen 3 in mehreren Quadraten

A	2	3
B	1	4

Man bildet mit vier Hütchen ein Quadrat mit einer Seitenlänge von 30 Metern. Dieses große Quadrat wird durch Ablegen eines weiteren Hütchens in der Mitte in vier kleine Quadrate unterteilt. Die Durchnummerierung erfolgt wie in der anschließenden Skizze, wobei das Gesamtquadrat die Nummer „5“ erhält und die Quadrate 2 und 3 das Rechteck „A“ und die Quadrate 1 und 4 das Rechteck „B“ bilden.

Das Spiel beginnt im Gesamtquadrat. Durch Kommandos (Ansagen der Quadrate / Rechtecke) wird der Spielraum immer begrenzt oder verlagert.