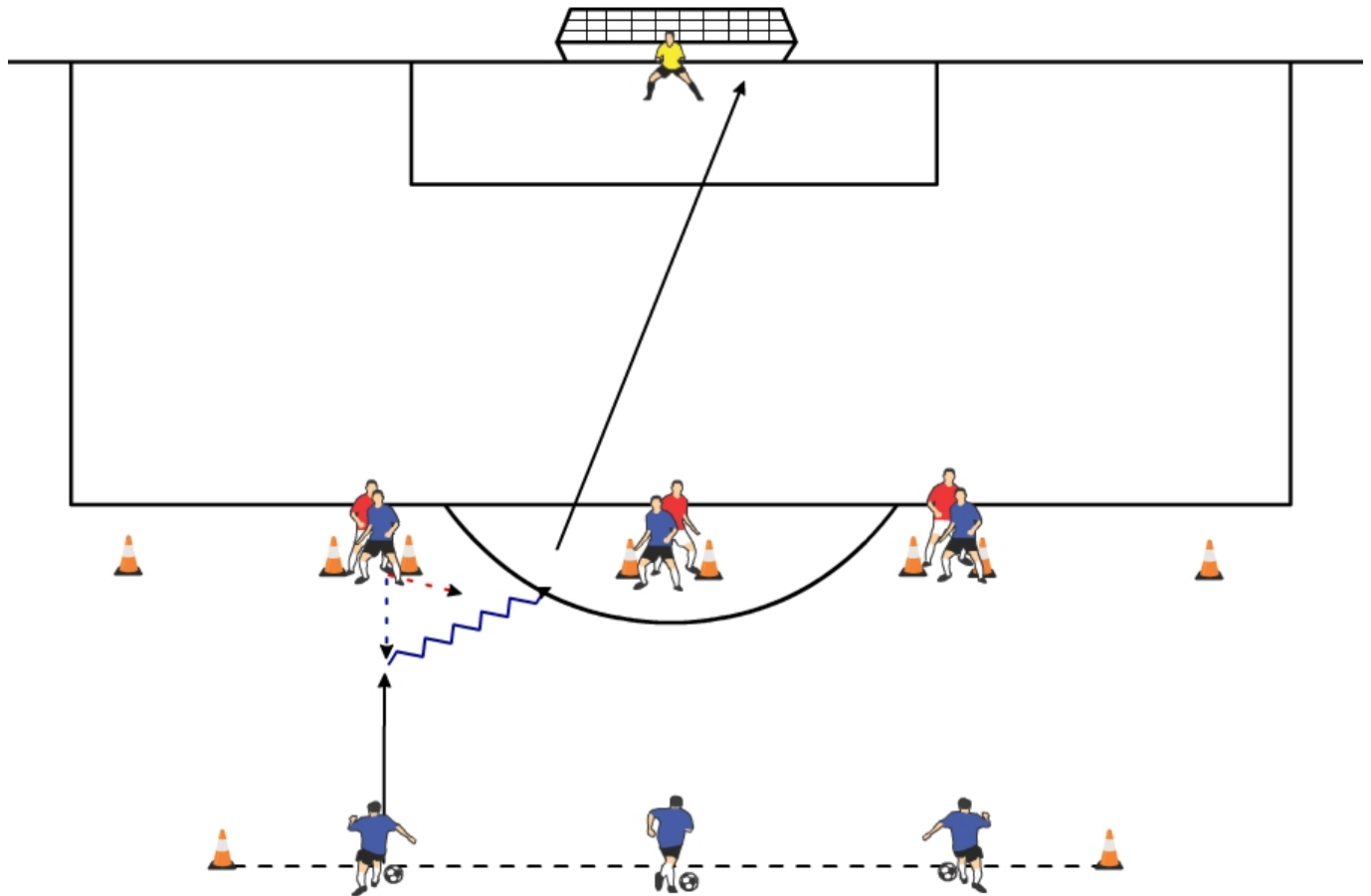


1 gegen 1 mit Gegner im Rücken durch Dribbeltore



Aufbau

- Ca. 20 m vor dem mit Torwart besetzten Tor werden vier Hütchentore aufgestellt.
- Eine zweite Linie wird in einem Abstand von ca. 15 Metern zu den Hütchentoren über die gesamte Breite dieser Tore markiert.

Ablauf

- Man bildet drei Gruppen, die zusammen arbeiten: einen

Anspieler, einen Angreifer und einen Verteidiger.

- Die Anspieler positionieren sich auf der Anspiellinie mit jeweils einem Ball.
- Die Angreifer positionieren sich mit jeweils einem Verteidiger zwischen den Hütchentoren.
- Nach einer Auftaktbewegung spielt der Anspieler seinen Angreifer an, der im 1 gegen 1 durch eines der beiden Hütchentore neben seinem Startpunkt dribbeln soll. Schafft er das, gibt er **sofort** einen ungehinderten Torschuss ab.
- Gelangt der Verteidiger in Ballbesitz, kontert er über die Anspiellinie.

Variationen

- Die Anspieler spielen auf Zuruf einen der drei Angreifer an, die dadurch stets wachsam sein müssen.
- Die Anspiellinie wird ein Stück weiter in Richtung Mittellinie verlagert und die Angreifer agieren zu zweit oder zu dritt gegen zwei oder drei Verteidiger.