

Verfolgungssprint

Der in der Abbildung rot dargestellte Spieler sprintet von der Startmarkierung los und hebt den in 5 m Entfernung abgelegten Ball auf. Danach sprintet er um die Wendemarke (weitere 10 m) und wieder zurück zur Linie. Der blau dargestellte Spieler sprintet erst dann los, wenn der andere Spieler den Ball aufgenommen hat. Welcher Spieler erreicht als erster die Linie? Als „Anreiz“ darf der Verlierer fünf Liegestütze machen.

