

Hackordnung

Natürlich ist es als [Trainer](#) unabdingbar, eine gewisse „Hackordnung“ in der Mannschaft zu haben. Diese kann man unter sehr schwierigen Umständen und in einem langen Prozess selbst herstellen. Ob diese eigene Hackordnung aber dann den tatsächlichen Machtverhältnissen im Team entspricht, darf bezweifelt werden.

Die Hackordnung kann man aber auch bereits beim ersten [Training](#) selbst erkennen. Dazu sollte man dafür Sorge tragen, dass nach Ende des [Trainings](#) die Bälle auf dem ganzen Platz verteilt liegen. Nun verlangt man von den Spielern, dass sie die Bälle einsammeln sollen. Die unsicheren Spieler rennen dann zu den Bällen, die am weitesten entfernt liegen, die etwas besseren Spieler heben die Bälle auf, die in ihrer Nähe liegen, und die Führer müssen sich zuerst noch die Schnürsenkel binden oder etwas zu trinken holen.

So erkennt man am einfachsten und auf einen Blick die normale Hierarchie der Mannschaft.

Zusammenfassung

HACKORDNUNG

*Man sieht sie nicht –
aber sie ist da.*

Natürlich ist es als Trainer unabdingbar, eine gewisse „**Hackordnung**“ in der Mannschaft zu haben. Diese kann man unter sehr schwierigen Umständen und in einem langen Prozess selbst herstellen. Ob diese eigene Hackordnung aber dann den **tatsächlichen Machtverhältnissen** im Team entspricht, darf **bezweifelt** werden.

TRAINER

Die Hackordnung kann man aber auch bereits beim ersten Training selbst erkennen.

Dazu sollte man dafür Sorge tragen, dass nach Ende des Trainings die Bälle auf dem ganzen Platz verteilt liegen. Nun verlangt man von den Spielern, dass sie die Bälle einsammeln sollen.

Bälle einsammeln!

Die unsicheren Spieler



Die unsicheren Spieler rennen zu den Bällen, die am weitesten entfernt liegen.

Die besseren Spieler



Die etwas besseren Spieler heben die Bälle auf, die in ihrer Nähe liegen.

Die Führer



Und die Führer müssen sich zuerst noch die Schnürsenkel binden oder etwas zu trinken holen.



So erkennt man am einfachsten und auf einen Blick die normale Hierarchie der Mannschaft.

(Bild erstellt mit GPT Image 2.5)