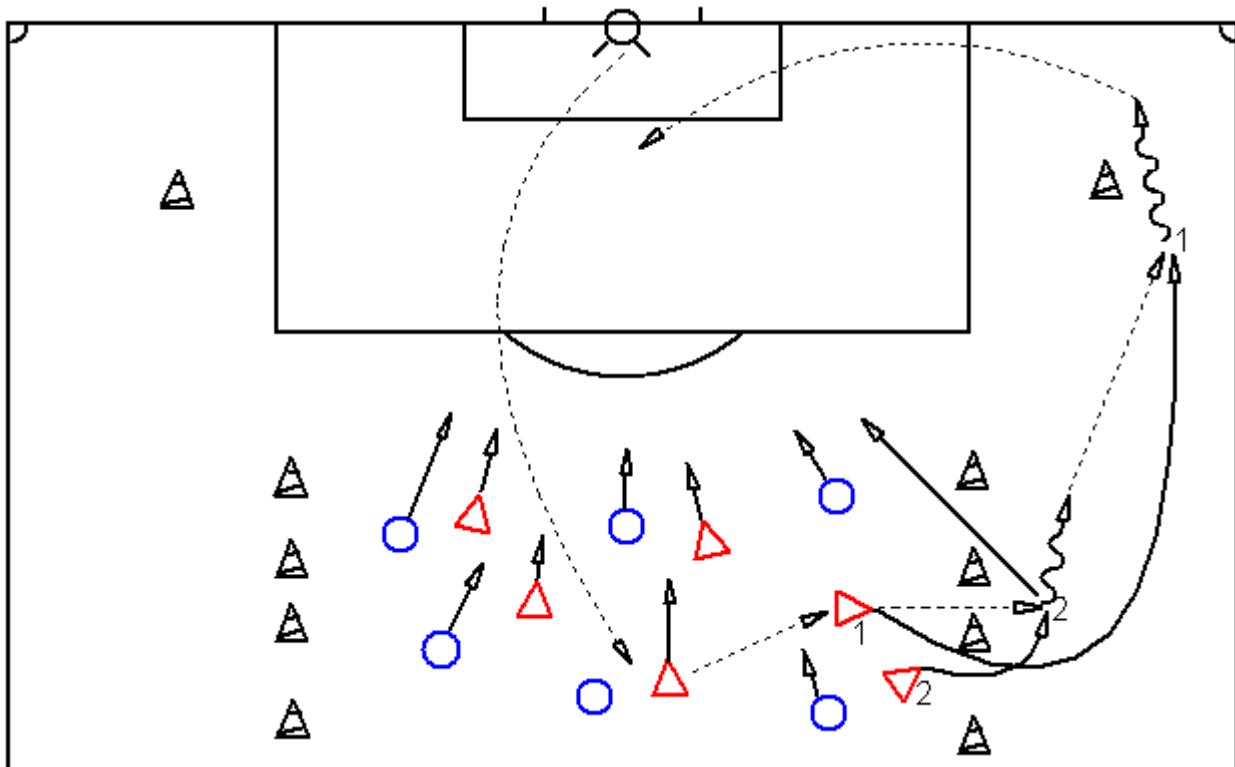


Spiel mit Flankenzone



Vor dem Strafraum wird in einem Abstand von ca. zehn bis zwanzig Metern ein Viereck mittels Hütchen aufgebaut (bis an die Mittellinie). An beiden Seiten befindet sich jeweils ein ca. 1 m breites Hütchentor. Die Lage dieses Hütchentores kann man variieren; sie kann sogar auf beiden Seiten unterschiedlich sein. In beiden Spielfeldecken kann man Flankenzonen markieren.

In diesem Feld spielen zwei Mannschaften zu gleich großen Teilen. Das Spiel beginnt mit einem Abschlag des Torwarts in dieses Feld. Nun soll die ballbesitzende Mannschaft versuchen, durch eines der beiden Hütchentore zu spielen. Gelingt dies (in der Abbildung durch die Spieler 1 und 2 symbolisiert), dann geht es wie folgt weiter:

- Spieler 1 hat durch das Tor gespielt, hinter dem Tor (außerhalb des Spielfeldes) erläuft Spieler 2 den Ball.
- Spieler 1 hinterläuft Spieler 2 und erhält von diesem einen Pass in den Lauf.

- Alle anderen Spieler starten in den Strafraum, Spieler 2 macht dies nach dem Spielen des Passes ebenso, wobei die Mannschaft der Spieler 1 und 2 als Angreifer fungieren und die andere Mannschaft als Verteidiger.
- Nun schlägt Spieler 1 eine Flanke in den Strafraum, die dort verwertet werden soll.
- Wird der Ball durch die verteidigende Mannschaft (inkl. Torwart) abgefangen oder verlässt das Spielfeld, starten alle Spieler wieder in das Viereck und der Torwart bringt einen neuen Ball mittels Abschlag ins Spiel.